**Glosario de términos frecuentes de pruebas de software**

**Bug**

Según la norma británica BS 7925-1 del *Testing standards* (2014) un es un término genérico para avería, fallo, error; se considera un error de programación generado por el programador.

**Error** (*mistake*)

Según el glosario estándar de terminología de ingeniería de software del IEEE Standard (2014, p.31) “es la diferencia entre un valor calculado, observado o medido o condición y el verdadero, el valor o la condición especificada, o teóricamente correcto.”

**Falla** (*fault*).

Es un paso, un proceso o datos definidos incorrectos en un programa informático (Testing standards, 2014).

**Nota**

Es una definición que se utiliza sobre todo por la disciplina de tolerancia a fallos. En el uso común, los términos **error** y **bug** se utilizan para expresar el mismo significado (IEEE Standard, 2014, p. 32).

**Fracaso** (*failure*)

Es la inhabilidad del software de llevar a cabo sus funciones requeridas dentro de los requisitos específicos de rendimiento (IEEE Standard, 2014, p.32).

**Bug** (*error*)

Es una palabra informal que describe a error o falla.

**Fuentes de consulta**

* Testing Standards. (2014). *BS 7925-1 Glossary of terms used in software testing*. Recuperado de <http://www.testingstandards.co.uk/bs_7925-1_online.htm>
* IEEE Standars. (2014). *12207-2008-ISO/IEC/IEEE Standard for Systems and Software Engineering-Software Life Cycle Processes*. Recuperado de: <https://ieeexplore.ieee.org/document/4475826?tp=&arnumber=4475826&url=http:%2F%2Fieeexplore.ieee.org>