



UNIDAD 1. DESARROLLO DE OBJETOS EN LA PLATAFORMA .NET

AUTOEVALUACIÓN. RESPUESTAS

A continuación **compara** tus respuestas con las respuestas correctas y **considera** la retroalimentación correspondiente.

Pregunta 1:

Respuestas	Retroalimentación
a)	No es correcto. Su fin no es la comparación aunque es un buen ejemplo para entenderlo. Repasa el tema 1.1.
b)	No es correcto. Esa es una consecuencia pero no es su fin. Repasa el tema 1.1.
c)	Correcto. Para ello se ayuda de los niveles de acceso.
d)	No es correcto. Existen lenguajes orientados a objetos que no soportan este tema de la encapsulación. Repasa el tema 1.1. Encapsulación.

Pregunta 2:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Correcto. Esto permite que desde afuera de un objeto se pueda utilizar sus métodos.
b)	No es correcto. Recuerda que los métodos de este tipo no pueden ser accedidos desde afuera del objeto. Repasa el tema 1.1.
c)	No es correcto. Recuerda que los métodos de este tipo no pueden ser accedidos desde afuera del objeto aunque se puede heredar. Repasa el tema 1.1.
d)	No es correcto. Recuerda que los métodos de este tipo pueden ser accedidos desde afuera del objeto, pero los objetos deberán pertenecer al mismo proyecto. Repasa el tema 1.1.



UNIDAD 1. DESARROLLO DE OBJETOS EN LA PLATAFORMA .NET

Pregunta 3:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Algunos métodos muestran resultados pero esto no es una funcionalidad básica. Repasa el tema 1.1.1.
b)	Incorrecto. La encapsulación es una combinación de los alcances de los métodos o las propiedades. Recuerda se puede encapsular sin métodos. Repasa el tema 1.1.1.
c)	Incorrecto. Algunos métodos imprimen resultados pero esto no es una funcionalidad básica. Existen objetos que no lo necesitan. Repasa el tema 1.1.1.
d)	Correcto. Recuerda que la otra es la de comunicarse con otros objetos.

Pregunta 4:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Son dos conceptos distintos. Repasa el subtema 1.1.2.
b)	Correcto. Son un mecanismo flexible para leer, escribir o calcular los valores de campos privados.
c)	Incorrecto. Son dos conceptos distintos. Repasa el subtema 1.1.2.
d)	Incorrecto. Son dos conceptos distintos. Repasa el subtema 1.1.2.

Pregunta 5:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Correcto. Este es el uso de estas instrucciones.
b)	Incorrecto. Repasa el tema 1.1.2 para que este claro el concepto.
c)	Incorrecto. La programación no tiene ningún efecto sobre la funcionalidad. Repasa el subtema 1.1.2.
d)	Incorrecto: Repasa el subtema 1.1.2 para que aclares el concepto.

Pregunta 6:



Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Sí construye uno pero no tiene parámetros. Repasa el tema 1.2.
b)	Correcto. El concepto te ha quedado claro.
c)	Incorrecto. El compilador sí agrega uno. Repasa el tema 1.2 para recordar cómo desarrollar esto.
d)	Incorrecto: El compilador no marca un error. Repasa el tema 1.2 para recordar por qué.

Pregunta 7:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Si el programador no define el constructor el compilador le pondrá uno automáticamente. Repasa el subtema 1.2.3.
b)	Correcto. Recuerda todas las etapas en la vida de un objeto repasando el tema 1.2.
c)	Incorrecto. La primera parte es cierta pero la segunda no. Recuerda repasando los subtemas 1.2.1 y 1.2.2.
d)	Incorrecto. Recuerda que Microsoft dice que no importa si el usuario define un destructor la máquina virtual decide cuando lo ejecuta. Repasa el subtema 1.2.1.

Pregunta 8:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Recuerda que lo que cambia de una firma de un método es el tipo de las variables, no el valor que retornan. Repasa el subtema 1.3.2.
b)	Incorrecto. Recuerda que lo que cambia de una firma de un método es el tipo de las variables. No el nombre de los parámetros. Repasa el subtema 1.3.2.
c)	Correcto. Cambió el tipo de los parámetros. Este método está sobrecargado con respecto al de la pregunta.
d)	Incorrecto. Recuerda que lo que cambia de una firma de un método es el tipo de las variables. No el alcance del método. Repasa el subtema 1.3.2.



Pregunta 9:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Sí se puede sobrecargar. Inclusive está sobrecargado por default porque suma y concatena. Repasa el subtema 1.3.3.
b)	Incorrecto. Él no se puede sobrecargar pero su compañero & sí, por lo tanto existe una forma de solución. Repasa el subtema 1.3.3.
c)	Correcto. No existe ninguna forma de sobrecargarse.
d)	Incorrecto: Sí se puede sobrecargar pero debe ser por pares. Con su compañero \leq . Repasa el subtema 1.3.3.

Pregunta 10:

Respuestas	Retroalimentación
a)	Incorrecto. Los constructores no devuelven nada incluyendo el término void. Repasa el subtema 1.3.1.
b)	Correcto. El constructor está sobrecargado. Cambió el tipo del parámetro.
c)	Incorrecto. El constructor por default del compilador no es una sobre carga del constructor propuesto. Repasa el subtema 1.3.1.
d)	Incorrecto. Recuerda que para fines de esta unidad los constructores no pueden ser privados. Repasa el subtema 1.3.1.

Al finalizar tu autoevaluación **identifica** los conceptos de difícil comprensión y **consulta** tus dudas con tu Docente en línea o con tus compañeros, **revisa** nuevamente tus contenidos o **investiga** en algún material adicional.